

**Рогалия [Alpha]** — крафтовая мморпг песочница с уютной атмосферой открытого фэнтези мира, создаваемого игроками. PvP вне городов и защищенных личных участков. Развитие персонажа через получаемые из еды витамины. Арена, поля сражений и инстансы. Постройте свой мир в сложных условиях выживания!

### Персонаж

- Развитие характеристик персонажа происходит через получаемые из еды витамины.
- Возможно развитие всех характеристик до максимума на одном персонаже.
- Арендуя земли в личное владение, можно разделить права на ее использование с друзьями.
- Свободная экономика, управляемая игроками.
- Создаваемые игроками предметы имеют прочность и качество, зависящее от навыков.
- Разнообразие навыков и рецептов крафта, разведение животных, охота на монстров и боссов.

### Мир

- Открытый PvP мир с тремя уровнями подземелий и PvE территориями - арендованные участки игроков и общий город.
- Потеря витаминов, экипировки и сумок при смерти.
- Арена для поединков без штрафов и потерь, поля командных сражений, а так же инстансы для охоты за добычей.
- Мир терраформируется игроками.

### Игровой контент 21+

Курение, алкоголь, обжорство, азартные игры, промискуитет и, конечно же, расплата за все вышеперечисленное, от похмелья до зппп.

От авторов: *"Игра находится на стадии альфа-тестирования и создается командой всего из двух человек. Мы делаем проект для души, и поэтому у нас уже есть прекрасное сообщество игроков, которые обязательно помогут вам словом и делом. Добро пожаловать в мир Рогалии!"*

---

<http://rogalia.ru/en/>

Steam: <http://store.steampowered.com/app/528460>

Twitter: [https://twitter.com/Rogalia\\_sandbox](https://twitter.com/Rogalia_sandbox)

Facebook: <https://www.facebook.com/groups/961484767284864/>

Vk: <https://vk.com/rogalia>

Instagram: [https://www.instagram.com/rogalia\\_sandbox/](https://www.instagram.com/rogalia_sandbox/)

Reddit: <https://www.reddit.com/r/rogalia/>

Indiedb: <http://www.indiedb.com/games/rogalia>

## Особенности (коротко):



Богатый ресурсами открытый фэнтези мир с несколькими уровнями подземелий.



Крафт, строительство фермерство, животноводство, PvP с риском потерь.



Развитие персонажа при помощи витаминов, получаемых из качественной еды.



Нестандартные механики, сотни рецептов, игроки строят мир, нет "pay to win".